

新旧变化

操作手册

2024年06月13日



目录

第 1 章 操作说明	3
1.1 软件安装	3
1.2 软件更新	3
1.3 退出软件	4
第 2 章 系统功能介绍	5
2.1 基础设置	5
2.2 系统设置	5
2.2.1 高级设置	5
2.2.2 安全设置	6
2.3 设计模式	7
2.4 打开素材	7
2.5 更换素材	8
第 3 章 软件操作与使用	9
3.1 软件使用	9

第 1 章 操作说明

1.1 软件安装

拿到软件安装压缩包（例如：新旧变化-横屏 V1.4.0.1.zip）将压缩包进行解压后，文件夹里会有 个安装文件。

名称	修改日期	类型	大小
 安装第1步 (已经安装该插件的机器不用...	2018/1/11 20:38	应用程序	68,359 KB
 安装第2步: 新旧变化-横屏V1.4.0.2.exe	2024/5/17 14:16	应用程序	53,259 KB
 安装说明.txt	2024/6/12 15:46	文本文档	1 KB

分别按顺序安装：

- 安装第 1 步（已经安装该插件的机器不用再重复安装）：.Net4.5.exe,支持 win 系统。
- 安装第 2 步：新旧变化-横屏 V1.4.0.1.exe 安装该程序时更改安装位置移到 D 盘或者其它目录不要安装到 C 盘即可。
- 安装成功后桌面会出现一个快捷方式：“新旧变化”用于打开软件展示界面。



1.2 软件更新

先备份“素材”文件夹（在软件安装的位置和软件一起），该步骤主要针对更改过内容的素材，然后双击“unins000”卸载完成后再安装提供的新版本，把新版本安装位置里面的“素材”换成自己原来备份的。

名称	修改日期	类型	大小
logs	2024/6/13 11:28	文件夹	
MonoBleedingEdge	2024/6/7 17:16	文件夹	
素材	2024/6/7 17:16	文件夹	
新旧变化_Data	2024/6/7 17:16	文件夹	
unins000.dat	2024/6/7 17:16	DAT 文件	23 KB
unins000.exe	2024/6/7 17:16	应用程序	772 KB
UnityCrashHandler64.exe	2024/5/17 14:16	应用程序	1,204 KB
UnityPlayer.dll	2024/5/17 14:16	应用程序扩展	28,784 KB
素材管理.exe	2022/12/8 17:39	应用程序	17 KB
新旧变化.exe	2024/5/17 14:16	应用程序	639 KB

1.3 退出软件

双击任何页面左上角输入密码“1234”选择最后一个“退出软件”。



第 2 章 系统功能介绍

2.1 基础设置

在进入系统后双击页面左上角就会弹出一个输入密码界面，输入密码（默认是 1234）成功后进入系统配置界面，系统功能有系统设置、设计模式、注册软件、退出软件四个基础配置。

2.2 系统设置

2.2.1 高级设置

- 启用屏保：勾选即启用，屏保功能是当没有人操作的时候，自动全屏播放，屏保支持图片、视频，屏保素材需放在素材文件夹中。打开软件安装位置，打开素材文件夹，文件夹默认路径是：（D:\SzDsTouch\新旧变化\素材\屏保广告），进入“屏保广告”，将图片或视频复制到此文件夹即可。
- 启用背景音乐：启用背景音乐打开软件时就会播放该背景音乐。打开软件安装位置，打开素材文件夹，文件夹默认路径是：（D:\SzDsTouch\新旧变化\素材\背景音乐），进入“背景音乐”，将背景音乐复制到此文件夹即可。
- 启用自动关机：设置自动关机时间，设置时间时鼠标点击分钟位置再进行增加或者减少可更改分钟，鼠标点击秒钟位置才会对秒钟进行增加或减少操作，若整个选中只会更改秒钟。
- 自动返回首页：在二级页或以上页面不做任何操作到达时间后直接自动返回首页。
- 注意：每次更改的设置要对软件进行重启才会生效。



2.2.2 安全设置

- 启用密码：勾选启用进入该页面时需要输入密码，默认密码是“1234”，不启用则直接进入系统设置。
- 启用设计模式：勾选即启用，对系统的页面内容位置大小的设置。



2.3 设计模式

设计模式即可对系统页面进行位置大小的改动，在选中要调整的模块后在左上方有调整选项，也可以进行手动调整。设计完成后保存调整，点击左下方退出设计模式即可退出到正常页面。设计又分为两种样式：

- 样式 1：有 8 个小框可以修改大小、移动。
- 样式 2：周边没有小点的只能移动位置不能更改大小。



2.4 打开素材

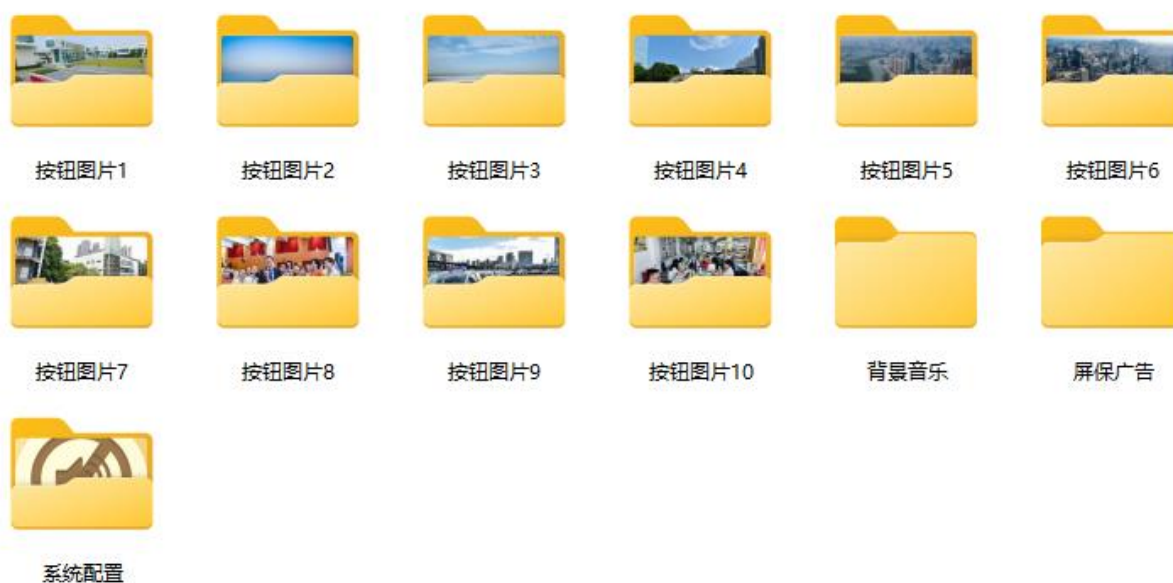
素材中存放的是软件页面使用的图片、视频以及系统配置相关的文件。若想更改素材内容可将要更改的内容复制放到对应的文件夹中再将名字命名成对应的名称，把原来的文件删除。注：可以查看素材内容情况，谨慎修改。打开素材方法：

- 方法 1：在桌面上会有软件的快捷方式，右击“新旧变化”选择打开文件所在位置就可以看到“素材”。
- 方法 2：直接打开软件安装时选的位置查找“素材”。

名称	修改日期	类型	大小
logs	2024/6/13 11:28	文件夹	
MonoBleedingEdge	2024/6/7 17:16	文件夹	
素材	2024/6/13 11:30	文件夹	
新旧变化_Data	2024/6/7 17:16	文件夹	
unins000.dat	2024/6/7 17:16	DAT 文件	23 KB
unins000.exe	2024/6/7 17:16	应用程序	772 KB
UnityCrashHandler64.exe	2024/5/17 14:16	应用程序	1,204 KB
UnityPlayer.dll	2024/5/17 14:16	应用程序扩展	28,784 KB
素材管理.exe	2022/12/8 17:39	应用程序	17 KB
新旧变化.exe	2024/5/17 14:16	应用程序	639 KB

2.5 更换素材

打开素材文件夹，进入到想要更换素材的文件夹中，将准备好的素材替换掉原来的素材，但是名字要设置一样的，更换成功后打开软件查看效果，如果更换的图片或者视频有些出入则进入设计模式手动调整素材大小和位置。



第3章 软件操作与使用

软件首页。



3.1 软件使用

点击一张图片然后进入页面，使用鼠标或者手指对页面进行拖动擦除，擦除完成后会出现另一张图片且可以更换上/下张图片。还可以重新对该图片进行擦除，擦除成功会有对应的音频介绍。



